

1. 기업명: (주)네이버

2. 기업소재지: 경기도 성남시 분당구 정자동

3. 기업 현황:

가. 대표 이사:김상헌

나. 설립 년도: 1999 년

다. 직원 수:2374 명

라. 주 개발/판매품:네이버 인터넷 검색 및 포털 서비스, LINE, V 앱, 밴드, 스노우등의 글로벌 서비스 및 관련기술(웹/모바일 애플리케이션 기술, 인공지능 기술, 서비스 플랫폼, 빅 데이터 분석 처리기술등)

마. 홈페이지: www.navercorp.com

4. 프로젝트 주제명: 사물인식 기반의 웹툰 AR 플레이어 만들기

5. 프로젝트 내용:

현실의 사물을 인지하고 사물과 연계된 컨텐츠를 제공해 독자의 몰입도를 높이고 현실감을 제공하고자 함.

모바일 환경에서 웹툰을 감상하는 중 작품의 특정 장면에서 카메라가 구동되고 카메라에 찍힌 영상에서 지정된 사물이 나타날 때 사물 위에 애니메이션을 Over lay 해서 재생한다.

6. 필요 지식: 안드로이드 앱개발, 머신러닝(Tensor flow, Python)

7. 교육/훈련 효과: 머신러닝을 통한 사물인식 기술 습득, AR 어플리케이션 개발기술 습득

8. 개발 기간: 3 개월

9. 개발 인원: 3 인

10. 기업체 담당자: 송창근

전화: 010-3218-7010

메일 : jam.jom.ja@navercorp.com