

창의적 통합 설계 제안서

웹툰 AR

작성자 : 송창근

소속팀 / 상위부서 : 웹툰 & 웹소설 CIC

대외비

1. 웹툰은 진화중

네이버 웹툰은 사용자에게 새로운 경험을 선사하기 위한 노력을 멈추지 않습니다.

슬라이드툰

효과툰

AR웹툰



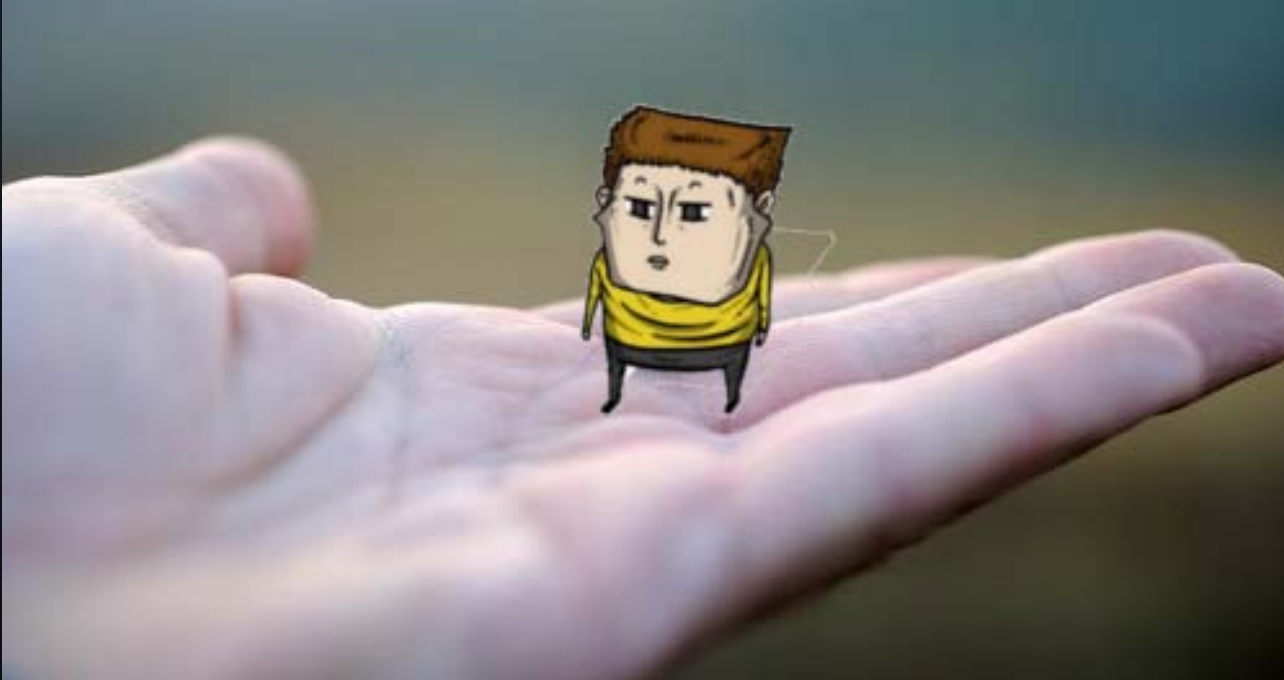
1-1. AR웹툰 2016

- 2016년 가을 AR을 통해 현실과 융합된 형태의 웹툰 콘텐츠를 제공
- 보는 콘텐츠에서 경험하는 콘텐츠로 발전
- 기존 AR웹툰은 Object가 고정된 위치에 노출되어 현실감이 떨어지며 연출에 제약이 있음



2. 웹툰의 다음 도전

- 사물 인식을 기반으로 하는 AR웹툰



- 현실의 사물을 인지하고 반응하는 콘텐츠를 통해 사용자의 몰입감 증가
- 작가의 다양한 스토리 전개에 활용이 가능

3. 과제내용

- Training Data를 수집하고 ML을 통해 사물인식 모델 도출(Tensorflow)
- 안드로이드 디바이스의 카메라를 활용해 Preview 영상을 구성함
- 카메라로 촬영된 영상에서 판별된 사물을 기반으로 증강현실을 구현함
 - OpenGL 또는 Thirdparty SDK 사용가능
- 3D 모델링된 Object를 증강현실에 넣고 애니메이션을 재생함

